

## PROPUESTA DE INICIATIVA RECREODEPORTIVA

### Nombre de la iniciativa

**Festival de Actividades Lúdicas, Recreativas y Deportivas por Estaciones "Jugando Construimos Comunidad"**

### Área

Deportes

### Lugar de ejecución

CEFE Tunal – Parque CEFE Tunal.

---

### Justificación

El desarrollo de actividades lúdicas, recreativas y deportivas representa una estrategia fundamental para fortalecer la participación ciudadana, promover hábitos de vida saludable y generar espacios de integración comunitaria. A través del juego, los participantes desarrollan habilidades motrices, cognitivas, sociales y emocionales que favorecen el trabajo en equipo, la comunicación, la resolución de problemas y la sana convivencia.

En este sentido, se propone la realización del **Festival de Actividades Lúdicas, Recreativas y Deportivas por Estaciones "Jugando Construimos Comunidad"**, un evento diseñado bajo una metodología participativa donde los asistentes rotarán por diferentes estaciones, enfrentando retos recreativos que combinan actividad física, concentración, memoria, coordinación y cooperación. Esta estrategia busca fortalecer el tejido social mediante experiencias significativas que promuevan la inclusión, el aprovechamiento adecuado del tiempo libre y el bienestar integral.

---

### Objetivo General

Promover hábitos de vida saludable, la integración comunitaria y la participación ciudadana mediante un festival de actividades lúdicas, recreativas y deportivas organizado por estaciones.

---

### Objetivos Específicos

- Incentivar la práctica de actividades recreativas como estrategia para el bienestar físico y mental.
- Fortalecer habilidades cognitivas y motrices mediante juegos de participación activa.
- Fomentar el trabajo en equipo, la comunicación y la cooperación entre los participantes.
- Generar espacios de integración, inclusión y sana convivencia.
- Promover el uso adecuado del tiempo libre a través de actividades recreodeportivas.

---

## **Población Beneficiaria**

La iniciativa está dirigida a:

- Niños y niñas.
- Jóvenes.
- Adultos.
- Personas mayores.
- Grupos comunitarios.
- Familias participantes de los programas recreativos y deportivos.

---

## **Metodología**

El festival se desarrollará mediante un circuito de estaciones. Los participantes serán organizados en equipos y rotarán por cada una de las actividades, donde deberán cumplir diferentes desafíos en un tiempo determinado.

Cada estación contará con un monitor encargado de orientar la actividad, explicar las reglas, controlar el tiempo y asignar la puntuación correspondiente.

Al finalizar el recorrido se sumarán los puntos obtenidos en cada estación para reconocer la participación y el desempeño de los equipos.

---

## **ESTACIÓN 1**

### **Desafío Tangram Gigante**

#### **Objetivo**

Fortalecer la memoria visual, la concentración, la percepción espacial, la coordinación motriz y el trabajo colaborativo.

#### **Desarrollo de la actividad**

Los participantes se organizarán en equipos de cinco a ocho integrantes. Cada equipo contará con un juego de tangram elaborado en material resistente (cartón plastificado, madera MDF, lona o material reciclable).

En el **Punto A** estará ubicada una figura modelo que deberá ser observada únicamente durante algunos segundos por uno de los integrantes del equipo. Posteriormente, este participante deberá desplazarse hasta el **Punto B**, donde se encuentran las piezas del tangram, y transmitir verbalmente al resto del equipo las características de la figura observada.

Los integrantes podrán realizar relevos para regresar al Punto A y verificar detalles de la figura, favoreciendo la memoria, la observación y la comunicación constante.

El reto finalizará cuando el equipo logre reproducir correctamente la figura o cuando se cumpla el tiempo establecido.

#### **Habilidades que fortalece**

- Memoria visual.
- Concentración.
- Orientación espacial.
- Coordinación motriz.
- Comunicación.
- Resolución de problemas.
- Trabajo en equipo.

#### **Materiales**

- Juegos de tangram.
- Figuras modelo.
- Conos.
- Cronómetro.
- Cinta de demarcación.

---

## **ESTACIÓN 2**

### **Encuentra la Pareja**

#### **Objetivo**

Estimular la memoria, la atención, la concentración y el trabajo colaborativo mediante un juego de asociación de imágenes.

#### **Desarrollo de la actividad**

Sobre una mesa o en el piso se dispondrán entre 30 y 50 fichas colocadas boca abajo. Cada imagen tendrá una pareja idéntica y pertenecerá a diferentes categorías, como:

- Animales.
- Colores.
- Banderas.

- Lugares.
- Objetos.
- Frutas.
- Deportes.
- Medios de transporte.
- Profesiones.
- Figuras geométricas.

Cada equipo participará por turnos. En cada oportunidad, un integrante destapará únicamente dos fichas.

- Si ambas imágenes corresponden a la misma pareja, el equipo conservará las fichas, obtendrá un punto y continuará jugando.
- Si las imágenes son diferentes, las fichas deberán volver a colocarse boca abajo exactamente en el mismo lugar y el turno pasará al siguiente equipo.

Durante toda la actividad, los participantes deberán memorizar la ubicación de las imágenes previamente descubiertas para aumentar las posibilidades de encontrar nuevas parejas.

La estación finalizará cuando se encuentren todas las parejas o se cumpla el tiempo establecido. Ganará el equipo que haya acumulado el mayor número de parejas correctamente identificadas.

#### **Habilidades que fortalece**

- Memoria visual.
- Atención.
- Concentración.
- Observación.
- Rapidez mental.
- Estrategia.
- Comunicación.
- Trabajo en equipo.

#### **Materiales**

- Fichas plastificadas.
- Mesa o tapete.
- Cronómetro.
- Planilla de puntuación.

---

## ESTACIÓN 3

### Laberinto de Colores

#### Objetivo

Desarrollar la coordinación motriz, el equilibrio, la orientación espacial, la discriminación visual y la capacidad de seguir instrucciones mediante un recorrido por colores.

#### Desarrollo de la actividad

En un espacio amplio se construirá un laberinto utilizando aros, círculos de cartulina, tapetes o marcadores de diferentes colores (amarillo, rojo, azul, verde, entre otros), distribuidos sobre el suelo formando varios caminos que se cruzan entre sí.

Antes de iniciar el recorrido, a cada equipo se le asignará un color específico. Por ejemplo, el equipo deberá desplazarse únicamente por el camino conformado por los aros o marcadores de color amarillo.

El reto consistirá en transportar una pelota desde el **Punto A** hasta el **Punto B**, siguiendo exclusivamente el recorrido del color asignado, sin salir del camino ni pisar los colores pertenecientes a otras rutas.

Durante el desplazamiento podrán incorporarse diferentes variantes según el grupo participante, como transportar la pelota con las manos, sobre una raqueta, dentro de un aro, con ayuda de un cono o realizando relevos entre los integrantes del equipo.

Si un participante pisa un color diferente al asignado, deja caer la pelota o se desvía del recorrido, deberá regresar al último punto válido para continuar la actividad.

Ganará el equipo que complete correctamente el recorrido en el menor tiempo posible, respetando todas las reglas establecidas.

#### Habilidades que fortalece

- Coordinación motriz.
- Equilibrio.
- Orientación espacial.
- Atención y concentración.
- Discriminación visual de colores.
- Seguimiento de instrucciones.
- Planeación motriz.
- Trabajo en equipo.

## **Materiales**

- Aros de colores o círculos de cartulina.
  - Pelotas de espuma o caucho.
  - Conos.
  - Cinta de demarcación.
  - Cronómetro.
- 

## **Materiales Generales del Festival**

### **Implementos recreativos**

- Juegos de tangram.
  - Fichas plastificadas.
  - Aros de colores.
  - Pelotas.
  - Conos.
  - Cartulinas de colores.
  - Cinta de señalización.
  - Cronómetros.
  - Silbatos.
  - Planillas de puntuación.
  - Marcadores.
  - Mesas y sillas.
  - Equipo de sonido.
  - Botiquín de primeros auxilios.
  - Hidratación para los participantes.
- 

## **Recursos Humanos**

- Coordinador del evento.
- Profesionales del área de deportes.
- Recreadores.

- Monitores por estación.
  - Personal logístico.
  - Equipo de apoyo en primeros auxilios.
- 

### **Resultados Esperados**

- Mayor participación comunitaria en actividades recreativas y deportivas.
- Fortalecimiento de habilidades cognitivas, motrices y socioemocionales.
- Promoción de hábitos de vida saludable mediante el juego y la actividad física.
- Incremento del trabajo colaborativo, la comunicación y el respeto entre los participantes.
- Generación de espacios seguros de recreación, integración e inclusión social.
- Fortalecimiento de la convivencia y del sentido de pertenencia hacia los espacios comunitarios.

Esta propuesta puede desarrollarse en una jornada de entre **2 y 4 horas**, adaptando el número de estaciones, el tiempo de permanencia y el nivel de dificultad de cada actividad según la edad y las características de la población participante. De esta manera, el festival se convierte en una estrategia recreodeportiva flexible, participativa e inclusiva, alineada con el propósito de promover la participación ciudadana, el bienestar integral y los estilos de vida saludables.